



Trzy nowe hale sportowe



W środę 9 czerwca w siedzibie Urzędu Miejskiego została zawarta umowa na wykonanie dokumentacji projektowo-kosztorysowej dotyczącej budowy hal sportowych przy trzech szkołach podstawowych w gminie Brzesko. Dokument podpisali zastępca burmistrza Brzeska Grzegorz Brach oraz Sebastian Brygider, wiceprezes zarządu krakowskiej firmy Galicja Sport sp. z o.o.

Podczas, gdy powstaje hala sportowej przy Szkole Podstawowej w Mokrzykach, brzeskie władze samorządowe już rozpoczęły przygotowania do kolejnych inwestycji związanych z dalszą rozbudową przyszłolnej infrastruktury sportowej. Projekty, których wykonanie zostało właśnie zlecone, dotyczą wybudowania w przyszłości podobnych obiektów przy szkołach w Buczu, Porębie Spytkowskiej i Szczepanowie.

- Planujemy wykonanie trzech hal sportowych o identycznych parametrach. Projekty otworzą nam drogę do podjęcia starań o dofinansowanie tych inwestycji i uruchomienie dalszych procedur. Będzie to kolejny

ważny etap w procesie wyrównywania szans. Chcemy stworzyć uczniom wszystkich podległych nam placówek oświatowych jednakowe możliwości równomiernego rozwoju sportowego. Z doświadczenia wiem, że funkcjonowanie takich obiektów to również poprawa warunków treningowych dla stowarzyszeń prowadzonych zorganizowane zajęcia sportowe dla dzieci i młodzieży - mówi burmistrz Tomasz Latocha.

Według założeń programowych wykonawca projektów ma przygotować dokumentację dla trzech obiektów o namiotowej konstrukcji z łukowatym dachem. Każdy z nich ma pomieścić salę sportową o maksymalnych wymiarach 30 x 16 metrów i minimalnych rozmiarach boiska wynoszących 24 x 12 metrów. Sale będą połączone z budynkami szkolnymi za pomocą przewiązek, których parametry będą dostosowane do konfiguracji terenu. Na płytach głównych każdej hali wytyczone będą boiska (o niestandardowych wymiarach) do piłki ręcznej, halowej piłki nożnej, siatkówki, koszykówki i badmintonu.

Źródło: <https://www.brzesko.pl/aktualnosc/85206,trzy-nowe-hale-sportowe>

Data wydruku: 2024-07-05 11:23:25